

IMPETO

VOLONTÀ

ASCENDENTE

RAGIONE

PRECISIONE

SOTTERFUGIO

ORIGINE

CONDIZIONI

- Rabbia**
-1 ai dadi di ragione, precisione e sotterfugio
- Esaurimento**
-1 ai dadi di impeto, volontà e ascendente
- Vergogna**
Non puoi usare la tua PERSONALITÀ
- Paura**
Non puoi usare il tuo ADDESTRAMENTO
- Insicurezza**
Non puoi usare i tuoi MOVENTI

MOVENTI

Aspirazione

Segnala per guarire una FERITA

Dovere

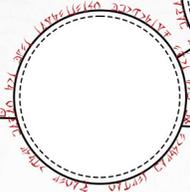
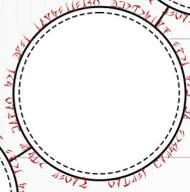
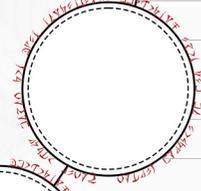
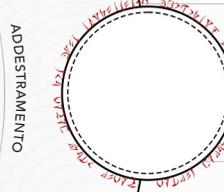
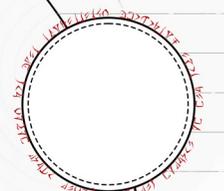
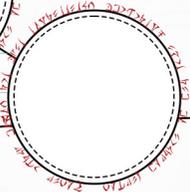
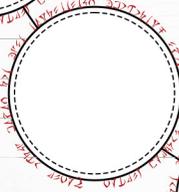
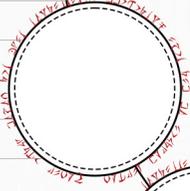
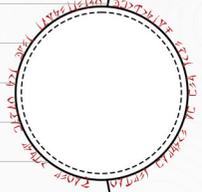
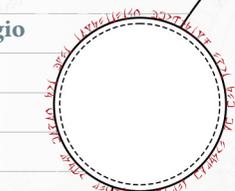
Segnalo per guarire una CONDIZIONE

FERITE

-
-
-
- Fuori gioco**
Non puoi agire né affrontare PROVE

RISORSE

-
-
-
-



RETAGGIO OSCURO

DONO



DONO

Affronta una PROVA ed esplora il tuo RETAGGIO OSCURO.
 Aggiungi 1d12 al tuo pool, ma se ottieni 9+ al primo segno,
 6+ al secondo e 3+ al terzo avrai anche una COMPLICAZIONE.

PULSIONE

Quando cedi, rimuovi tutti i segni da RETAGGIO OSCURO e DONI.